

ImageMagick desde consola

ImageMagick es una herramienta muy útil de tratado de imágenes a un nivel sencillo, sin las pretensiones de otros grandes como Gimp.

Este programa vale tanto para visualizado como para procesado de imágenes como convertir, rotar, añadir efectos, y viene en todas las distribuciones de Linux. El uso es muy sencillo, pero cuando un usuario no tiene entorno gráfico la cosa es algo más complicada.

Este manual ayudará a estos usuarios en el tratado de imágenes con ImageMagick.

Manipulación básica.

Para la creación de un thumbnail o copia en miniatura para ponerlo en webs o en catalogos usaremos la sintaxis:

```
convert -sample 80x60 zx80.jpg zx80-thumb.jpg
```

Convertirá una imagen llamada zx80.jpg en zx80-thumb.jpg a un tamaño de 80x60. Este tamaño no es real del todo, ya que ImageMagick advertirá que la imagen puede quedar deformada y automáticamente la ajustará, pudiendo quedar de un tamaño tal que 76x58.

Tambien se pueden usar porcentajes:

```
convert -sample 45%x45% zx80.jpg zx80-thumb.jpg.
```

Si a la vez queremos rotar la imagen siguiendo las agujas del reloj pondremos:

```
convert -rotate 90 zx80.png zx80-2.png
```

Si quisieramos rotar la imagen en contra de las agujas del reloj, pondriamos un numero negativo:

```
convert -rotate -90 zx80.png zx80-2.png
```

Para hacer un flip, o lo que es lo mismo, cambiar la parte de arriba de la imagen a abajo o la derecha a la izquierda, teclearemos esta linea:

```
convert -flip zx80.jpg zx80-flip.jpg
```

```
convert -flop zx80.jpg zx80-flop.jpg
```

Si tenemos una colección de imágenes para cambiar de formato, podemos usar el comando mogrify con el modificador -format:

```
mogrify -format jpg *.png
```

Tambien podemos crear thumbnails con mogrify y cambiarle el formato a png, por ejemplo:

```
mogrify -format png -sample 30%x30% *.jpg
```

Añadir efectos.

Los efectos especiales en las fotos las dotan de cierto don artistico. Algunos efectos de ImageMagik son el charcoal, colorize, implode y solarize, entre otros. Estos patrones se fijan por medio de numeración para especificar la cantidad de efecto que tendrá la imagen.

En el caso de charcoal, una especie de boceto inicial de la imagen original,

pondremos este comando:

```
convert -charcoal 3 zx80.png zx80-coal.png
```

Si quisieramos poner otro tipo de efectos solo deberemos cambiarlo.

Jugando con PDFs

Si tenemos una colección de fotos, podemos añadir las a un formato portable de datos (PDF) para catalogarlas o mandarlas a un amigo. El comando mágico que hace esto es:

```
convert *jpg zx80.pdf
```

También se puede extraer imágenes de un pdf:

```
convert zx80.pdf zx80-imagen%04d.png
```

- El modificador %d selecciona el formato de salida. Debe ser un número decimal.
- Si ponemos un cero (0) nos servirá para el caso en que tengamos más de 10 fotos, por lo que a las primeras 9 les pondrá el cero delante para estar ordenadas correctamente.
- El 4 indica el número total de dígitos que podrá usar. Por ejemplo 0001, 0002, 0003.... ideal para colecciones muy numerosas.
- Si no se especifica el modificador %d ImageMagick se encargará de poner un solo valor a la imagen.

Añadir texto.

Con la cantidad de imágenes que solemos almacenar, ¿cómo distinguirlas? ¿Y si pudieramos añadirle un Tag o cabecera a la imagen?. Pues a eso vamos:

```
convert -font helvetica -fill red -pointsize 30 \  
> -draw 'text 110,320 "Tibidabo, Barcelona"' \  
> zx80.png zx80-tag.png
```

Esto especifica el color, la fuente, el tamaño, la localización y el propio texto.

NOTA: Se puede poner todo en la misma línea de comando, la barra solo indica cambio de línea.

También podríamos poner textos con dos localizaciones diferentes en diferente color así:

```
convert -font helvetica -fill red -pointsize 30 \  
> -draw 'text 110,320 "Tibidabo, Barcelona"' \  
> -fill blue -draw 'text 150,380 Domingo' \  
> zx80.png zx80-text.png
```

Si nos fijamos en las comillas vemos que en la primera frase tenemos dobles comillas (") cuando en la segunda palabra no están puestas. Esto se debe a que si queremos poner más de una palabra deberemos especificarlo con las dobles comillas. Se puede además especificar tamaños diferentes para ambos textos.

NOTA: En algunas distribuciones Linux puede que la ruta de las fuentes no coincida con la ruta de ImageMagick, por lo que se deberá hacer un enlace simbólico o copiar las fuentes a la ruta apropiada, a no ser que especifiquemos el Path en el propio comando.

Bordes.

Para la aplicación de frames o bordes en una fotografía se puede especificar en modo sólido o algo transparente.

```
convert -bordercolor white -border 5x5 zx80.png zx80-borde.png
```

Para saber los colores disponibles para bordes, fondos y textos tenemos el comando `-list color`.

Otra opción de borde es el `raise` o borde en 3D transparente.

```
convert -raise 15x15 zx80.jpg zx80-raised.jpg
```

Para bordes algo más elaborados podéis usar las opciones de `-mattecolor` y `-frame` con los modificadores `-bordercolor` y `-border`.

En fin, este minimanual podría ser más extenso, pero lo más básico se ha visto reflejado y además, siempre contamos con las páginas man y la propia ayuda de `convert`.